

Aulas e Cursos de Informática

Crianças, jovens, adultos e seniores

Formação prática, personalizada e orientada para autonomia digital, escola, trabalho e uso responsável da Inteligência Artificial.

Presencial em Odivelas

Também online

Com IA e Copilot



Kids.Com
Nº1 em Odivelas e Loures

Curso de Informática e Copilot para Jovens — 12h
11 aos 13 anos | Presencial e online

 **Campanha de Verão**
Online **155€** | Presencial **180€**

 **Grupo -30%**

Preço normal: Online **180€** | Presencial **210€**

Copilot
Posso ajudar?
Vamos criar algo incrível!

Informática e Copilot para Jovens

Programa para alunos dos 11 aos 13 anos | 12 horas | 8 sessões de 1h30

Objetivo central

Ganhar autonomia no computador, organizar trabalhos escolares, usar Word, PowerPoint, pesquisa online e Copilot com responsabilidade.

- Organização de pastas e ficheiros
- Pesquisa online segura
- Word e PowerPoint para trabalhos
- Copilot para estudar, criar e rever



The banner features the Kids.Com logo at the top left. The main text reads 'Curso de Informática e Copilot para Jovens — 12h' followed by '11 aos 13 anos | Presencial e online'. Below this, a 'Campanha de Verão' section shows 'Online 155€ | Presencial 180€'. A 'Grupo -30%' badge is also present, with a note 'Preço normal: Online 180€ | Presencial 210€'. The background shows three children smiling at a computer screen. A speech bubble from 'Copilot' says 'Posso ajudar? Vamos criar algo incrível!'.

Campanha Verão
Online 155€

Presencial
180€

Grupos: -30% sobre o preço normal quando aplicável.

Competências Digitais para Crianças

Plano prático para crianças dos 8 aos 10 anos

6 sessões presenciais de 2 horas

Foco na utilização orientada de ferramentas digitais úteis para a escola e para o quotidiano.

- Gmail: entrar, enviar, responder e anexar
- Google Classroom: tarefas e submissões
- Microsoft Word: texto, imagens e ficheiros
- Kanguru Matemática: desafios e progresso
- Projeto final: Word + Gmail + Classroom

Aprendizagem
acompanhada

Segurança digital

Plano de Formação Digital - Crianças 8 e 10 anos

Este plano tem como objetivo desenvolver competências digitais básicas em duas crianças com idades de 8 e 10 anos. Será composto por 6 sessões presenciais de 2 horas cada, com foco na utilização de Gmail, Google Classroom, Microsoft Word e Kanguru Matemática.

Sessões de Formação:

Sessão 1 - Introdução ao Mundo Digital

- O que é uma conta Google (Gmail)
- Entrar numa conta e navegar com segurança
- Enviar e receber e-mails simples
- Prática: troca de e-mails entre colegas

Sessão 2 - Gmail na prática + Regras digitais

- Etiqueta e segurança digital
- Uso de assunto e anexos
- Reencaminhar e-mails
- Prática: envio de trabalho com ficheiro anexo

Sessão 3 - Google Classroom na prática

- Entrar com código de turma
- Navegar pelo mural e tarefas
- Entregar trabalhos e comentar
- Prática: responder e submeter uma tarefa

Sessão 4 - Iniciação ao Microsoft Word

- Escrever e formatar texto
- Inserir imagens e guardar ficheiros
- Prática: redigir um pequeno texto com imagem

Sessão 5 - Kanguru Matemática

- Aceder a plataforma Kanguru
- Resolver desafios matemáticos

Informática Escolar com Excel e IA

Nível 2 | 14 aos 16 anos | 20 horas

Para alunos que já usam o computador em tarefas básicas e querem evoluir em contexto escolar.

- Word avançado para trabalhos escolares
- PowerPoint com comunicação visual
- Excel: fórmulas, tabelas e gráficos
- Internet segura e pesquisa crítica
- Copilot/IA para apoio ao estudo

Informática em Contexto Escolar

Nível 2 - Programa Avançado com Excel, Word, PowerPoint, Internet Segura, Copilot e IA

Faixa etária	14 aos 16 anos
Duração	20 horas
Perfil	Alunos com competências digitais iniciais que pretendem trabalhar com maior autonomia e rigor em contexto escolar.
Objetivo central	Usar ferramentas digitais de produtividade para estudar, pesquisar, organizar dados, criar documentos, apresentações e trabalhos com apoio responsável de IA.

Programa orientado para a autonomia digital, a qualidade dos trabalhos escolares, a análise de dados em Excel e o uso crítico de ferramentas de Inteligência Artificial.

Projeto final: Word + Excel + PowerPoint

Informática Inicial com Introdução à IA

16 horas | adultos, jovens ou utilizadores com pouca experiência informática

Objetivo

Desenvolver autonomia digital: computador, ficheiros, internet, email, redes sociais, Word, segurança e introdução prática à Inteligência Artificial.

- Computador portátil: teclado, rato, Wi-Fi e configurações
- Pastas e ficheiros: criar, organizar e eliminar
- Internet e email: pesquisa, anexos e segurança
- Redes sociais: privacidade e boas práticas
- Word: documentos, imagens, tabelas e PDF
- IA: ChatGPT, textos e uso responsável

Informática Inicial com Introdução à IA

Programa de Formação - carga horária de 16 horas

Destinatários Adultos, jovens ou utilizadores com pouca experiência informática que pretendem ganhar autonomia digital.	Duração 16 horas
--	---------------------

Objetivo

Desenvolver competências básicas de utilização do computador, organização de ficheiros, internet, email, redes sociais, Word, segurança digital e introdução prática à Inteligência Artificial.

Programa

Módulo	Duração	Conteúdos
1. Introdução ao Computador Portátil	3h	Componentes, ambiente de trabalho, teclado, rato, Wi-Fi e configurações básicas
2. Gestão de Pastas e Ficheiros	2h	Criar, organizar, copiar, mover e eliminar ficheiros e pastas
3. Internet e Email	3h	Pesquisa online, utilização de email, anexos e segurança
4. Redes Sociais	2h	Facebook, Instagram, privacidade e boas práticas
5. Microsoft Word	3h	Criação e formatação de documentos, imagens, tabelas e PDF
6. Segurança e Atualizações	1h	Antivírus, atualizações e cópias de segurança
7. Introdução à Inteligência Artificial	2h	ChatGPT, criação de textos e utilização responsável da IA

Observação

Este programa consta no ficheiro "Programa de Formação - Informática Inicial com Introdução à IA", com carga horária total de 16 horas e 7 módulos.

Documento preparado para utilização em contexto de divulgação, inscrição e organização pedagógica da formação.

Informática para Adultos e Seniores

Formação prática, personalizada e adaptada ao ritmo de cada participante

Áreas disponíveis

- Iniciação ao computador e Windows
- Internet, e-mail e serviços online
- Word, Excel e PowerPoint
- Informática sénior
- Microsoft Copilot e IA
- Marketing digital e redes sociais

Exemplos de programas

20h Iniciação • 16h Informática com IA • 12h Sénior • 5h
Marketing Digital / Redes Sociais



Aulas de Iniciação à Informática
— Para Adultos —

Aprenda desde o básico: computador, internet, e-mail, Word e mais.

Ícones: RATO, TECLADO, E-MAIL, INTERNET, DOCUMENTOS, VIDEOCONFERÊNCIA

Kids.Com
Nº1 em Odivelas e Loures

91 818 70 95

FORMAÇÃO QUE CONECTA E INCLUI

Como trabalhamos

1

Demonstração curta

O formador mostra a
ferramenta e o objetivo.

2

Execução orientada

O aluno pratica com
exercícios úteis e reais.

3

Projeto simples

Aplicação num
documento,
apresentação ou tarefa.

4

Feedback

Correção, autonomia e
próximos passos.

Resultado esperado: maior autonomia digital, segurança e capacidade de aplicar ferramentas informáticas no estudo, trabalho e dia a dia.

Inscrições abertas

Cursos e aulas de Informática Kids.com

Programas para crianças, jovens, adultos e seniores.
Modalidade presencial em Odivelas ou online,
mediante disponibilidade.

91 818 70 95

kids.com.pt

Odivelas



Kids.Com
Nº1 em Odivelas e Loures

Curso de Informática e Copilot para Jovens — 12h

11 aos 13 anos | Presencial e online

Campanha de Verão
Online **155€** | Presencial **180€**

Grupo -30%

Preço normal: Online 180€ | Presencial 210€

Copilot
Posso ajudar?
Vamos criar algo incrível!



Aulas de Iniciação à Informática

— Para Adultos —

Aprenda desde o básico:
computador, internet,
e-mail, Word e mais.

Kids.Com
Nº1 em Odivelas e Loures

91 818 70 95

FORMAÇÃO QUE CONECTA E INCLUI