



Curso de Informática e Copilot para Jovens — 12h

Idades: 11 aos 13 anos

Horário: A definir

Duração total: 12 horas

Organização: 8 sessões de 1h30 cada

Modalidade: Presencial ou online

Apresentação

O **Curso de Informática e Copilot para Jovens — 12h** foi pensado para alunos dos **11 aos 13 anos** que pretendem desenvolver competências digitais essenciais para a escola e para o dia a dia.

Ao longo do curso, os alunos aprendem a utilizar o computador com maior autonomia, organizar ficheiros, pesquisar informação online, criar documentos, apresentações e explorar o **Microsoft Copilot** como ferramenta de apoio ao estudo, à criatividade e à organização de trabalhos escolares.

O programa valoriza uma utilização **segura, responsável e prática** da tecnologia, ajudando os jovens a tirar melhor partido das ferramentas digitais.

Preço e campanha de Verão

Preço online: 180€

Preço presencial: 210€

Campanha de Verão (julho a setembro):

Online: 155€

Presencial: 180€

Objetivos do curso

- Utilizar o computador com maior autonomia;
- Organizar pastas, ficheiros e documentos;
- Pesquisar informação online de forma segura;
- Criar documentos simples em Word;
- Criar apresentações em PowerPoint;
- Utilizar o Copilot para apoio ao estudo;
- Criar resumos, ideias e perguntas com apoio da IA;
- Desenvolver pequenos projetos digitais;
- Utilizar a Inteligência Artificial de forma responsável.

Programa por sessões

Sessão 1 — Introdução ao computador e organização digital (1h30)

- Utilização básica do computador;
- Área de trabalho, pastas e ficheiros;
- Criar, guardar, copiar, mover e organizar documentos;
- Organização dos trabalhos escolares;
- Cuidados básicos com ficheiros e dispositivos.

Sessão 2 — Internet, pesquisa online e segurança digital (1h30)

- Como pesquisar informação na internet;
- Pesquisa para trabalhos escolares;
- Diferença entre informação fiável e não fiável;
- Cuidados com dados pessoais;
- Segurança online;
- Utilização responsável da internet.

Sessão 3 — Microsoft Word: criação de documentos (1h30)

- Criar um documento no Word;
- Formatar texto, títulos e parágrafos;
- Inserir imagens;
- Criar tabelas simples;
- Regras básicas para trabalhos escolares;
- Guardar e exportar documentos.

Sessão 4 — Microsoft PowerPoint: apresentações digitais (1h30)

- Criar uma apresentação;
- Organizar diapositivos;
- Inserir texto, imagens e ícones;
- Escolher modelos e layouts;
- Criar apresentações simples e legíveis;
- Preparar uma apresentação oral.

Sessão 5 — Introdução ao Copilot e à Inteligência Artificial (1h30)

- O que é a Inteligência Artificial;
- O que é o Microsoft Copilot;
- Como fazer perguntas claras;
- Como pedir ajuda para estudar;
- Criar ideias, listas e resumos simples;
- Limites da IA: rever, confirmar e não copiar automaticamente.

Sessão 6 — Copilot aplicado ao estudo e aos trabalhos escolares (1h30)

- Utilizar o Copilot para organizar ideias;
- Criar planos para trabalhos escolares;
- Melhorar textos com apoio da IA;
- Criar perguntas de estudo;
- Fazer resumos de conteúdos;
- Utilização ética e responsável do Copilot.

Sessão 7 — Criatividade digital com Word, PowerPoint e Copilot (1h30)

- Criação de conteúdos digitais simples;
- Construção de um pequeno trabalho temático;
- Utilização combinada de Word, PowerPoint e Copilot;
- Organização visual da informação;
- Utilização responsável de imagens;
- Desenvolvimento da criatividade digital.

Sessão 8 — Projeto final e apresentação (1h30)

- Desenvolvimento de um projeto final;
- Aplicação dos conteúdos aprendidos;
- Organização dos ficheiros do projeto;
- Criação de documento ou apresentação;
- Utilização orientada do Copilot;
- Apresentação final do trabalho.

Competências desenvolvidas

Informática básica: utilização do computador, organização de ficheiros e gestão de documentos.

Ferramentas escolares: Word, PowerPoint, pesquisa online e apresentações.

Inteligência Artificial: utilização prática e responsável do Microsoft Copilot.

Autonomia digital: maior segurança na realização de trabalhos escolares.

Criatividade: criação de conteúdos digitais e projetos simples.