

# Nível 1 - Primeiros passos no computador

Faixa etária: 5 aos 7 anos

|                         |                               |                                        |                                                 |
|-------------------------|-------------------------------|----------------------------------------|-------------------------------------------------|
| <b>Nível</b><br>Inicial | <b>Idades</b><br>5 aos 7 anos | <b>Metodologia</b><br>Lúdica e prática | <b>Acompanhamento</b><br>Com apoio do professor |
|-------------------------|-------------------------------|----------------------------------------|-------------------------------------------------|

## Descrição

O programa está organizado por níveis, permitindo uma progressão gradual e adequada à idade da criança. No Nível 1, a criança aprende a reconhecer o computador, utilizar o rato e o teclado, abrir programas e realizar tarefas simples com apoio do professor.

## Objetivo geral

Promover os primeiros contactos com a informática de forma segura, positiva e divertida, desenvolvendo autonomia inicial, coordenação motora fina, atenção e confiança na utilização do computador.

## Conteúdos programáticos

| Mód. | Tema                          | Conteúdos                                                                    |
|------|-------------------------------|------------------------------------------------------------------------------|
| 1    | Conhecer o computador         | Monitor/ecrã, teclado, rato, portátil e principais componentes.              |
| 2    | Utilizar o rato               | Mover o ponteiro, clicar, duplo clique, seleccionar e arrastar.              |
| 3    | Utilizar o teclado            | Letras, números, espaço, Enter, Backspace e teclas básicas.                  |
| 4    | Abrir e fechar programas      | Iniciar e terminar aplicações simples com apoio do professor.                |
| 5    | Ambiente de trabalho          | Ícones, barra de tarefas, janelas e organização simples do ecrã.             |
| 6    | Jogos educativos de iniciação | Jogos adequados à idade para atenção, lógica, letras, números e coordenação. |
| 7    | Coordenação motora fina       | Exercícios de precisão com rato e teclado através de tarefas lúdicas.        |

## Competências a desenvolver

- Reconhecer os principais componentes do computador.
- Utilizar o rato com maior controlo e precisão.
- Identificar e utilizar teclas básicas do teclado.
- Abrir e fechar programas simples.
- Reconhecer elementos básicos do ambiente de trabalho.
- Seguir instruções simples e desenvolver coordenação motora fina e autonomia digital inicial.

## Metodologia e exemplos de atividades

Aulas práticas, curtas e variadas, adaptadas ao ritmo da criança, com demonstração e repetição orientada. Exemplos: jogos de clicar e arrastar, desenho simples com o rato, escrita do nome e palavras curtas, jogos de letras/números/cores/formas e pequenas tarefas de abrir e utilizar um programa.

Kids.com  
Apoio Pedagógico Cursos Informática Unipessoal, Lda  
Praça Ordem de Cristo, n.º 7, Loja 21 - Centro Comercial do Chapim, Odívetas

**Contactos**  
91 818 70 95  
info@kids.com.pt  
kids.com.pt